

REGRAS GERAIS 1º TORNEIO DE E-SPORTS OAB/JF

A Comissão de Esportes da Ordem dos Advogados do Brasil subseção de Juiz de Fora vem a realizar o 1º Torneio de E-SPORTS, no qual serão disputadas partidas de Counter-Strike 2 e League of Legends.

O objetivo do torneio é criar a integração entre advogados, estudantes de direito e estagiários, agora também por meio dos jogos eletrônicos.

As partidas serão disputadas todas no dia 27 de abril de 2024, virtualmente, com transmissão pelo canal da Twitch da OAB/JF.

As equipes serão classificadas em 1º e 2º lugar após a disputa na modalidade de Melhor de 5 partidas. Após a disputa será entregue medalha para todos os participantes e um troféu para a equipe conforme classificação final.

Os jogos serão disputados dentro das regras internas dos games, com os seguintes acréscimos:

EQUIPES LEAGUE OF LEGENDS (LOL):

A. Equipe “Se não gankar, não tem alvará”

- Marcelo Campos Nick: Xadaoo#BR1 (**CAPITÃO**)
- Rodolfo Barbosa Nick: Tiquinho Suarez#BR1
- Victor Bressan Couto Nick: sdds betolanches#BR1
- Leonardo Moreira Nick: Mushuu#BR1
- Diego Monteiro Nick: Tambiteio#BR1

B. Equipe “Noxus Não Tem Advogado”

- Arthur Julião Nick: Daelaron#BR1 (**CAPITÃO**)
- José Eduardo Nazareth R. Nick: José Eduardo #1992
- Lucas Cassini Nick: Lucas#LC01
- Gabriel Lopes Bonfá Nick: KIROMSIEL #BR2
- Matheus Silva Menezes Nick: Mendigo #300

EQUIPES COUNTER STRIKE 2 (CS2):

A. Equipe “LITORANDO”

- Victor Rampinelli Coppe (**CAPITÃO**)
- Leonardo Ribeiro de Almeida
- Gabriel Delgado Cyrne Lopes
- Guilherme Carneio Beuttemmuller
- Luiz Fernando da Cunha Junior

B. Equipe “OiA Bala”

- Victor Vingren (**CAPITÃO**)
- Eloi Hildebrando
- Diego Virtuoso
- Eduardo Delmonte
- Thiago Curty

REGRAS

1. Para melhor organização do torneio e transmissão, ficou estabelecido que os jogos de LOL iniciaram às 9h e os jogos de CS2 iniciarão às 14h, ambos no dia 27/04/2024.

2. As modalidades serão disputadas em “melhor de 5 (cinco) partidas” (MD5), sendo o campeão aquele que conseguir a maioria das vitórias.

OBS: Caso uma das equipes ganhe as três primeiras partidas, será automaticamente considerada a vitoriosa.

3. Durante as partidas será permitida a comunicação entre as equipes por meio do aplicativo Discord.

4. Entre as partidas teremos apenas 10 (dez) minutos de intervalo.

5. No LOL será permitida apenas a pausa técnica, ou seja, devido a problemas técnicos com computador e periféricos, conexão com a internet e outros, limitado a no máximo 15 (quinze) minutos totais por equipe.

6. No CS2 será permitida uma pausa técnica limitada a no máximo 15 (quinze) minutos totais por equipe e 3 (três) pausas táticas limitadas a 30 (trinta) segundos por mapa, por equipe.

7. Somente o capitão das equipes poderá pedir a pausa técnica.

8. Os times tirarão no cara ou coroa quem decidirá lado (vermelho ou azul p/ LOL; TR ou CT p/ CS2) no primeiro jogo, nos jogos seguintes a equipe perdedora poderá escolher o lado que jogará.

9. Para o LOL o banimento seguirá da seguinte forma:

- 1ª roda com 3 bans para cada equipe, sendo 1 ban por vez de maneira alternada, começando pelo lado azul;
- Em seguida, o lado azul tem direito ao 1º pick; lado vermelho faz 2 picks; lado azul faz 2 picks e lado vermelho faz 1 pick.
- 2ª rodada com 2 bans para cada equipe, sendo 1 ban por vez de maneira alternada, começando pelo lado vermelho;

- Em seguida, o lado vermelho faz 1 pick; lado azul faz 2 picks e lado vermelho 1 pick.

10. Para o CS, o banimento ocorrerá da seguinte forma:

- Time 1 – bane 1 mapa
 - Time 2 – bane 1 mapa
 - Time 1 – picka 1 mapa
 - Time 2 – picka 1 mapa
 - Time 1 – picka 1 mapa
 - Time 2 – picka 1 mapa
- Mapa Decider
 - Os mapas não poderão ser repetidos.
 - Nos mapas Pick, o time contrário escolhe o lado que quer iniciar a partida.

ENCERRAMENTO

O encerramento oficial, bem como a entrega das medalhas e troféus será feita na **Arena Portugal no dia 08/05/2024 às 20h** com um churrasco de confraternização aberto a todos e que esperamos todos os participantes para a entrega.